



SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK AutoCAD

Público-Alvo

O exame Autodesk AutoCAD Certified User demonstra competência em computer aided design, ou desenho assistido por computador (CAD). O exame abrange o uso básico do software AutoCAD, bem como técnicas básicas de elaboração e design. Um indivíduo que obtém essa certificação tem aproximadamente 150 horas de instrução e experiência prática com o produto, demonstrou competência em um nível de entrada na indústria e está pronto para ingressar no mercado de trabalho.

Descrição do Candidato

O candidato bem-sucedido é um estudante qualificado, estagiário ou usuário iniciante com pelo menos 150 horas de instrução e/ou experiência prática no uso do AutoCAD. Espera-se que esses candidatos tenham conhecimento fundamental e trabalhem principalmente sob supervisão para executar as tarefas envolvidas na função do trabalho com assistência de colegas e documentação.

Pré-requisitos

Espera-se que todos os candidatos tenham uma compreensão geral de:

- Desenho técnico e design
- A interface do usuário do AutoCAD
- O sistema de ajuda dentro do AutoCAD
- A ordem de desenho de objetos sobrepostos
- Comandos de consulta como Lista, ID, Distância e Área

Domínio de Objetivos

Alguns dos tópicos e recursos do software que podem ser abordados no exame estão listados abaixo de cada objetivo.

Nota: No contexto desta série de exames, todas as referências a "criar, selecionar, gerenciar, etc." indicam "saber como criar, selecionar, gerenciar, etc."

Desenhar e Modificar Objetos



SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000



CERTIFICAÇÃO AUTODESK AutoCAD

1. Básico do AutoCAD

1.1 Criar objetos de desenho básicos

1.1.a Criar e editar formas geométricas

I. Linhas, círculos, retângulos, arcos, polígonos, raios, etc.

1.1.b Criar desenhos isométricos em 2D

I. Alternar entre planos isométricos padrão (ISODRAFT)

II. Utilizar ferramentas de desenho e rastreamento que se alinhem com os eixos isométricos correspondentes

1.2 Desenhar polyline

1.2.a Desenhar polyline abertas ou fechadas

I. Linhas e arcos

1.2.b Editar uma polyline

I. Juntar

1.3 Selecionar e desselecionar objetos

1.3.a Utilizar janelas de seleção ou de cruzamento para selecionar objetos

1.3.b Remover objetos de um conjunto de seleção

1.4 Gerenciar camadas

1.4.a Definir a camada atual

1.4.b Criar e/ou remover camadas

1.4.c Editar as propriedades de uma camada

I. Nome, cor, tipo de linha e espessura de linha

II. Congelar, descongelar, bloquear, desbloquear, ligar e desligar

1.4.d Identificar os objetos em uma camada específica

1.5 Trabalhar com blocos

CERTIFICAÇÃO AUTODESK AutoCAD

1.5.a Criar um bloco básico

- I. Definir o ponto base
- II. Compreender a importância de criar um bloco na camada 0

1.5.b Inserir e modificar instâncias de um bloco

- i. Ponto base, Escala, Rotacionar e Explodir
- ii. Paleta de blocos, Paletas de ferramentas e o Centro de Design

1.5.c Transferir informações entre arquivos de desenho

- i. Copiar com Ponto Base
- ii. Arrastar e soltar entre vários desenhos abertos

2. Desenhar com Precisão

2.1 Aplicar pontos de ajuste de objeto básicos

2.1.a Utilizar pontos de ajuste de objeto e rastreamento de pontos de ajuste de objeto

- I. Ponto final, ponto médio, centro, mais próximo, interseção, perpendicular, quadrante, extensão, paralela, centro geométrico e tangente
- II. Ponto médio entre dois pontos (M2P) combinado com rastreamento de pontos de ajuste de objeto e rastreamento polar

2.2 Identificar e usar coordenadas

2.2.a Inserir valores de coordenadas na Linha de Comando

- I. Coordenadas relativas, absolutas e polares

2.2.b Utilizar entrada dinâmica e entrada de distância direta

3. Edição Básica

3.1 Modificar propriedades de objetos

3.1.a Identificar e alterar atribuições de camada, cor, espessura de linha e tipo de linha

- I. Paleta de Propriedades e Propriedades Rápidas



SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK AutoCAD

3.1.b Igualar as propriedades de um objeto a outros objetos

3.2 Utilizar comandos de edição básica para modificar objetos

3.2.a Mover, copiar, rotacionar, espelhar, dimensionar e esticar objetos

3.2.b Mover, copiar e esticar objetos usando alças

3.3 Aparar, estender ou alongar objetos

3.4 Criar matrizes retangulares e polares

3.5 Deslocar objetos a uma distância específica

3.6 Aplicar um chanfro ou arredondamento em objetos

3.6.a Cantos arredondados

3.6.b Cantos chanfrados

3.6.c Cantos quadrados (raio zero)

4. Anotação

4.1 Criar e modificar texto

4.1.a Criar e modificar texto e texto multilinha

4.1.b Aplicar propriedades de texto e texto multilinha

I. Altura do texto, justificação, rotação, quebra de texto e estilo de texto

4.2 Adicionar e modificar leader/multileader

4.2.a Aplicar estilos de multileader

4.2.b Entender as opções de multileader

4.3 Criar e editar dimensões

4.3.a Adicionar dimensões

I. Linear, alinhada, angular, raio, diâmetro

4.3.b Criar múltiplas dimensões com um único comando

I. Dimensões de continuação e de linha de base



SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000



CERTIFICAÇÃO AUTODESK AutoCAD

4.3.c Modificar e aplicar estilos de dimensão

- I. Precisão, unidades primárias, usando escala global, etc.

4.4 Aplicar hachuras ou padrões de preenchimento

4.4.a Criar uma hachura ou padrão de preenchimento

- I. Selecionar pontos ou selecionar

4.4.b Especificar opções de hachura ou preenchimento

- I. Ângulo, escala, padrão, corresponder propriedades, herdar e cor

5. Layouts e Impressão

5.1 Trabalhar com layouts e viewports

5.1.a Ativar um layout

5.1.b Modificar viewports em um layout

5.1.c Definir as propriedades do viewport para que a geometria seja plotada em escala

5.1.d Adicionar um bloco de título ao layout

5.2 Gerenciar formatos de saída

5.2.a Publicar um desenho em um plotter, impressora ou arquivo PDF

- I. Definir opções de impressão e plotagem

- II. Usar o Gerenciador de Configurações de Página para aplicar configurações de plotagem a um layout.