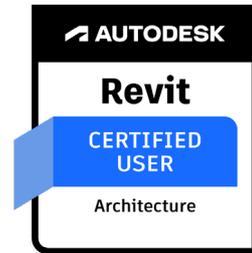




SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

Público-Alvo

O exame de Usuário Certificado do Autodesk Revit (ACU) para Arquitetura demonstra competência em BIM. O exame abrange o uso básico do software Revit, bem como práticas básicas de arquitetura e design. Um indivíduo que obtém essa certificação possui aproximadamente 150 horas de instrução e experiência prática com o produto, comprovou competência em um nível de entrada na indústria e está pronto para ingressar no mercado de trabalho.

Descrição do Candidato

Um candidato bem-sucedido para esta certificação está familiarizado com os recursos e capacidades do Inventor, bem como os fluxos de trabalho relevantes para o design de construções. Eles são competentes no uso das ferramentas básicas de arquitetura e anotação. Eles podem realizar tarefas básicas de modelagem com assistência limitada de colegas, documentação do produto e serviços de suporte. Eles podem responder a perguntas conceituais e aplicadas rotineiras sobre como usar o Revit sem consultar outras pessoas para questões básicas. Além disso, eles podem compreender um modelo 3D e têm um conceito básico de padrões de desenho técnico.

Pré-requisitos

- Espera-se que todos os candidatos saibam como:
- Navegar na interface do Revit
- Visualizar e navegar em um modelo do Revit
- Entender o conceito de modelagem arquitetônica em 3D
- Demonstrar habilidades básicas de alfabetização digital
- Navegar em vistas usando o navegador de projetos

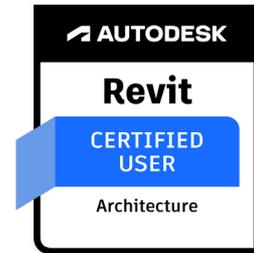


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

Domínio Objetivo

Alguns dos tópicos e recursos do software que podem ser abordados no exame estão listados abaixo de cada objetivo. Observação: No contexto desta série de exames, todas as referências a "criar, selecionar, gerenciar, etc." indicam "saber como criar, selecionar, gerenciar, etc."

1. Modelagem

1.1 Trabalhar com paredes

1.1.a Colocar e modificar paredes básicas

- I. Definir a linha de localização da parede

1.1.b Aplicar restrições de parede

- I. Base e topo

1.1.c Anexar uma parede a um piso ou telhado

1.2 Adicionar portas, janelas e aberturas

1.2.a Selecionar e colocar os tipos apropriados

1.2.b Colocar no nível e orientação apropriados

- I. Altura do peitoril e altura do batente

1.2.c Fazer aberturas em elementos da construção

- I. Eixo e parede

1.3 Adicionar e editar pisos, tetos e telhados

1.3.a Colocar e modificar pisos

- I. Especificar linhas de limite
- II. Usar as ferramentas de desenho

1.3.b Colocar e modificar forro

- I. Automático ou esboço

1.3.c Colocar e modificar telhados

- I. Telhado por contorno

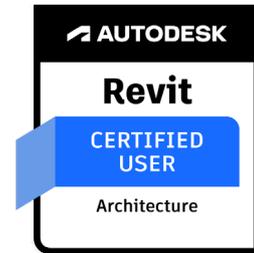


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

- II. Especificar uma inclinação usando a opção Definir Inclinação
- III. Especificar uma saliência

1.3.d Usar as ferramentas de desenho

- I. Linha, retângulo, arco de raio inicial-final, linhas de seleção, paredes de seleção
- II. Entender linhas de limite
- III. Entender seleção encadeada
- IV. Usar a opção Estender para Dentro da Parede
- V. Esc, Shift, Alt, Tab e PageUp

1.4 Colocar um componente

1.5 Trabalhar com eixo e colunas

1.5.a Posicionar linhas de eixo

1.5.b Alterar o nome da eixo (valor da bolha)

1.5.c Colocar e modificar colunas arquitetônicas em uma grelha

1.6 Trabalhar com escadas, rampas e corrimãos

1.6.a Colocar escadas retas

- I. Criar uma escada e/ou patamar

1.6.b Colocar rampas

- I. Esboçar uma corrida ou contorno

1.6.c Colocar e editar corrimãos

- I. Criar um corrimão por esboço
- II. Colocar um corrimão em uma escada ou rampa
- III. Editar um caminho de corrimão

1.7 Colocar quartos

1.7.a Colocar um quarto com ou sem tag

1.7.b Renomear o quarto

1.7.c Identificar e definir se um elemento delimita um quarto

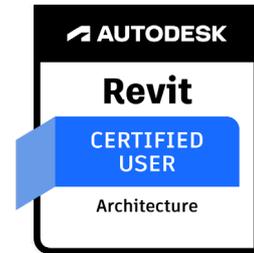


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

- 1.7.d Criar linhas de separação de quartos
- 1.8 Usar ferramentas de modificação
 - 1.8.a Mover, copiar ou rotacionar elementos
 - 1.8.b Aparar ou estender elementos
 - I. Aparar/estender até o canto, elemento único ou múltiplos elementos
 - 1.8.c Alinhar ou deslocar elementos
 - 1.8.d Espelhar elementos
 - I. Eixo de seleção ou desenhar eixo
 - 1.8.e Dividir um elemento com ou sem espaço
 - 1.8.f Criar um arranjo linear ou circular de elementos
 - 1.8.g Redimensionar elementos
 - I. Escala
 - 1.8.h Fixar/desafixar elementos
 - I. Usar as ferramentas Copiar e Colar Alinhados da área de transferência

2. Visualização

- 2.1 Usar níveis para definir a altura ou andar dentro de um edifício
 - 2.1.a Adicionar um nível com ou sem uma visualização de planta correspondente
 - 2.1.b Editar um nível em uma visualização
- 2.2 Criar e modificar visualizações
 - 2.2.a Criar visualizações de planta em 2D
 - I. Plantas de piso e teto
 - 2.2.b Criar visualizações de seção e elevação
 - 2.2.c Usar visualizações de destaque
 - I. Visualizações detalhadas e de referência

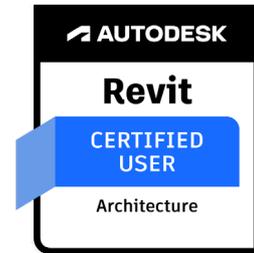


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

2.2.d Criar visualizações de desenho técnico

2.2.e Criar visualizações em 3D

- I. Ligar e modificar o limite de uma caixa de seção

2.2.f Criar visualizações de câmera

2.2.g Modificar limites da visualização

- I. Aplicar uma região de corte para controlar a exibição de uma visualização

2.2.h Duplicar visualizações

- I. Duplicar, Duplicar com Detalhes, Duplicar como Dependente

2.3 Controlar a exibição da visualização

2.3.a Configurar propriedades da visualização

- I. Escala da visualização, nível de detalhe, estilo visual, propriedades temporárias da visualização
- II. Ocultar ou isolar elementos ou categorias em uma visualização
- III. Revelar elementos ocultos

2.3.b Controlar a base da visualização

2.3.c Gerenciar o alcance da visualização

2.4 Configurar tipos de família

2.4.a Carregar famílias

2.4.b Entender famílias de sistema, carregáveis e modeladas no local

2.4.c Duplicar, renomear e modificar um tipo de família existente

- I. Valores de parâmetros de largura ou altura
- II. Espessura da camada de parede

2.4.d Reatribuir um material a um elemento ou parte de um elemento

3. Documentação

3.1 Criar e modificar texto

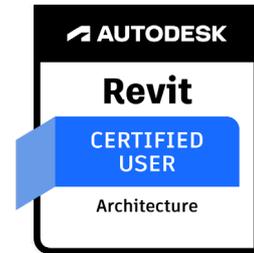


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

3.1.a Colocar ou modificar texto ou texto de modelo

- I. Redimensionar ou rotacionar uma caixa de texto

3.1.b Atribuir o tipo de texto

3.1.c Duplicar, renomear e modificar um tipo de família existente

- I. Tipo de fonte e tamanho do texto

3.1.d Adicionar uma linha de chamada

3.1.e Definir o alinhamento do texto

- I. Justificação horizontal e vertical

3.2 Adicionar etiquetas

3.2.a Etiquetar por Categoria

3.2.b Etiquetar Todos

3.2.c Etiquetas de Ambiente

3.2.d Editar um número de porta ou ambiente na etiqueta

3.3 Usar dimensões

3.3.a Colocar dimensões

- I. Linear, alinhada, angular, radial e diâmetro

3.3.b Utilizar restrições dimensionais

- II. Alternar igualdade de dimensão
- III. Travar uma dimensão

3.3.c Aplicar tipos de dimensão

3.3.d Editar as linhas de testemunha

3.4 Criar e usar tabelas

3.4.a Criar tabelas

- I. Tabelas de portas e janelas

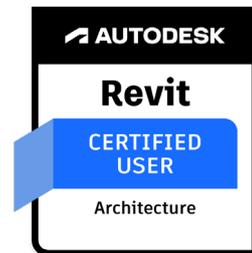


SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000





SP PR PR



CERTIFICAÇÃO AUTODESK REVIT

3.4.b Configurar tabelas

- I. Campos, filtros e ordenação/agrupamento
- II. Detalhar cada instância (ou não)

3.4.c Inserir e modificar dados da tabela

3.5 Adicionar elementos de detalhamento de anotação 2D às vistas

- I. Linhas de detalhe
- II. Componentes de detalhe
- III. Região preenchida ou de mascaramento
- IV. Isolamento

3.6 Criar e organizar a composição de folhas

3.6.a Colocar e ajustar uma vista em uma folha

- I. Alterar o tamanho da vista
- II. Ajustar o título da vista e a linha de extensão
- III. Ativar/desativar uma vista

3.6.b Inserir informações em um bloco de título

Agende seu Exame o quanto antes: O Mercado de Trabalho procura profissionais que tenham a habilidade e a Certificação para Projetos com Autodesk.



SP (11) 3816-3000
PR (41) 3287-3000
DF (61) 3224-3000

